



<News>

D4 エンタープライズのゲーム復刻プロジェクトに新たに「ヘルツ」のタイトル ヘルツの MSX 版「サイコワールド」をウィンドウズ用に復刻 プロジェクトで取り扱うゲームメーカー数が 43 社に拡大

2007 年 2 月 14 日

株式会社 D4 エンタープライズ

レトロゲーム復刻ビジネスとデジタルコンテンツ配信を行っている株式会社D4 エンタープライズ(D4E、本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人)は、ゲーム関連総合サイト「アミューズメントセンター」(<http://www.amusement-center.com/>)内のレトロゲーム復刻プロジェクト「EGG」で 2 月 13 日、新たにかつてのゲームメーカー、ヘルツのMSX版ゲーム「サイコワールド」をウィンドウズ用に復刻してダウンロード販売を開始しました。ヘルツのタイトルの復刻は初めてで、アミューズメントセンター内の復刻プロジェクトで取り扱うメーカーとしては 43 社目になります。

ヘルツは、MSX 用の質の高いゲームを開発していたことで知られ、横スクロールをいち早く実現した技術力が、多くの MSX ユーザーに評価されたソフトハウス。今回、ヘルツのタイトル第 1 弾として配信開始した「サイコワールド」は 1988 年に発売されたゲームで、滑らかなスクロールを実現させて当時のプレイヤーを驚かせたヘルツの第 1 作。モンスターにさらわれた少女を助けに行くアクションゲームです。

D4E がアミューズメントセンターで運営しているゲーム復刻プロジェクトは、かつてのゲームを完全復刻して配信する「EGG」、レトロゲームに新要素を加えたり、シリーズをセットにして配信する「EGG プラス」、旧コンパイルのファンのコミュニティーサイト「コンパイル・ステーション」、日本ファルコムの名作を集めた「ファルコム・ミュージアム」、独自の世界観の「イタチョコ・ショップ」があります。

現在 D4E が復刻プロジェクトで取り扱っているメーカーは以下の通りです。

アートディンク、ウインキーソフト、エンターブレイン、クリスタルソフト、NCS/extreme、呉ソフトウェア工房、ゲームアーツ、エ画堂スタジオ、コスモスコンピューター、G AM、システムサコム、システムソフト、シンキングラビット、ZOOM、ソフトスタジオ WING、ティーアンドイーソフト(D ワンダーランド)、dB-SOFT、日本テレネット、ハドソン、ハミングバードソフト、パンサーソフトウェア、BPS、ファミリーソフト、ボーステック、HOT-B、ポプコムソフト、マイクロキャビン、モオソフト、リバーヒルソフト、ヘルツ
創現、キャリアラボ、メディアワークス
ANMA、IRI、X-nauts (メサイヤ)、ガイナックス、タイトー、テンキー、風雅システム
コンパイル、日本ファルコム、イタチョコ

以上