



## <News>

### アミューズメントセンターの 新たな決済手段のひとつとしてWebMoneyを導入

2007年12月14日

株式会社 D4 エンタープライズ

<http://www.d4e.co.jp/>

レトロゲームの復刻ビジネスと、デジタルコンテンツの配信を行っている株式会社 D4 エンタープライズ（本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人）は、2007年12月14日から、同社の運営するレトロゲーム配信サービス「EGG」や、レトロゲームミュージック配信サービス「EGG MUSIC」などの決済手段として、新たにインターネット専用電子マネー「WebMoney」を導入いたします。

なお、同社ではこれまで各種サービスの決済手段はカード決済とプロバイダー決済のみでしたが、「WebMoney」という手軽な決済手段を導入することで、新規会員の獲得及び、コンテンツ販売数の向上を目指します。

また、今回の WebMoney 導入を記念して、アミューズメントセンター専用の 1500 ポイント分ウェブマネーを先着 100 名様にプレゼントするキャンペーンを開始しました。

「アミューズメントセンター」

<http://www.amusement-center.com/>

「ウェブマネー先着 100 名プレゼントキャンペーン」

[http://www.amusement-center.com/user/mail\\_wmcampaign.cgi](http://www.amusement-center.com/user/mail_wmcampaign.cgi)

「EGG」

<http://www.amusement-center.com/project/egg/>

「EGG MUSIC」

<http://www.amusement-center.com/project/emusic/>

「WebMoney」

<http://www.webmoney.jp/>