



## <News>

### 株式会社D4 エンタープライズ、レトロゲーム配信サービス『プロジェクトEGG』にて 2009年2月10日に『覇邪の封印』をリリース

平成 21 年 2 月 10 日

株式会社D 4 エンタープライズ

2009年2月10日、レトロゲームの復刻ビジネスやデジタルコンテンツの配信を行なっている株式会社D4 エンタープライズ（本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『Project EGG』（<http://www.amusement-center.com/project/egg/>）において、新規コンテンツ『覇邪の封印』のリリースを開始しました。

タイトル：覇邪の封印

ジャンル：ロールプレイングゲーム

メーカー：工画堂スタジオ

配信サイトURL：

[http://www.amusement-center.com/project/egg/cgi/ecatalog-detail.cgi?contcode=7&product\\_id=749](http://www.amusement-center.com/project/egg/cgi/ecatalog-detail.cgi?contcode=7&product_id=749)

発売日：2009年2月10日

価格：840円（税込）

権利表記：(C) KOGADO STUDIO

『覇邪の封印』（1986年）は、工画堂スタジオの初期を代表数するファンタジーRPGです。本格的なパーティプレイを楽しめるフィールド型RPGとして人気を博し、その独自の世界観から“異次元ソフト”とも銘打たれました。複雑な魔物設定や入り組んだ歴史、さらにはゲームをクリアするともらえる“終了認定証”キャンペーンなどが、当時のユーザーを虜にしました。

我々の世界とは別の空間、剣と魔法が君臨する幻想の異世界。ここには、遠い昔に大いなる混乱と恐怖をもたらした魔物の軍勢が支配する、異次元へと繋がる通路が存在した。先史の勇者イアソンの命を賭した覇業により、その通路は塞がれていたが、長年の歳月により封印の伝承は風化し、無知なる者によって封印は取り去られてしまったのである……。

再び凶悪な軍勢を吐き出し始める異次元の通路。世界一の大国アルカスの軍をもってしても、一時的な小康状態を保つしかできない中、世界を治める長老たちは勇者イアソンの末裔となる主人公に、世界に隠された通路の封印、即ち“覇邪の封印”を見つけ出す旅を託した。

戦闘での成長だけでなく、たくさんの人の話を聞き、いくつもの謎を解かなければいけない高難易度こそ、本ゲーム最大のポイント。街中やフィールドを歩き交う人々の話はもちろん、後半では魔物からも話を聞けるようになります。じっくり助言に耳を傾けることが、ゲームクリアの大きな手助けになることでしょう。

仲間と情報を集め、幾多の謎を解いて世界を窮地から救い出す、まさに古きよきロールプレイングゲーム。国産 RPG の古典を語るうえで外せない一作です。

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社 D4 エンタープライズ 広報担当 大石／田中

Mail : [info@d4e.co.jp](mailto:info@d4e.co.jp) / TEL : 03-3518-6886 / FAX : 03-3518-6887