



## <News>

### 株式会社D4 エンタープライズ、レトロゲーム配信サービス『プロジェクトEGG』にて『Push' n Pop (PC-9801 版)』をリリース

平成 22 年 2 月 18 日

株式会社D 4 エンタープライズ

レトロゲームの復刻ビジネスやデジタルコンテンツの配信を行なっている株式会社 D4 エンタープライズ（本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『Project EGG（※）』において、新規コンテンツ『Push' n Pop (PC-9801 版)』のリリースを開始しました。

タイトル : Push' n Pop (PC-9801 版)

ジャンル : アクション

メーカー : コンパイル

配信サイト URL :

[http://www.amusement-center.com/project/egg/cgi/ecatalog-detail.cgi?contcode=7&product\\_id=816](http://www.amusement-center.com/project/egg/cgi/ecatalog-detail.cgi?contcode=7&product_id=816)

価 格 : 630 円 (税込)

権利表記 :

(C)2010 ProjectEGG

(C)2010 D4Enterprise, Inc / (C)2010 MSX Licensing Corporation.

『プッシュンポップ』は、1994 年に発売されたブックタイプの DS#3 に収録されていたステージクリア型のアクションゲーム。ちなみに本作はディスクステーションのマスコットとして知られるプッシュとポップを主人公に採用したことで話題となった作品でもあります。

プレイヤーはプッシュ or ポップを操作して (2P 時は二人同時プレイ)、数々の敵が徘徊する全 12 面を攻略します。ゲームは単純明快で、マップ上に配置された敵を、電撃でシビレさせて吹き飛ばすだけ。そして全ての敵を倒せば次のステージへと進む仕組みとなっています。

本作で魅力といえるのが独特な連鎖でしょう。プッシュとポップは電撃を放って敵を感電させたうえで吹き飛ばすことで相手を退治します。が、感電させたまま (つかんだまま?) で移動し、次から次へと敵を感電させて一撃で敵を吹き飛ばしたり、感電させた敵を吹き飛ばして別の敵にぶつけることで連鎖ができません。連鎖などを使って倒せば、ハイスコアのチャンスとなります。

ちなみに電撃は連続して 20 秒までしか放出できず、うっかり電撃が切れて敵を放してしまうと、その敵は怒りモードに突入して強くなるので注意が必要です。ほかにも三面ごとに登場するボスキャラとの戦いは手に汗握るものとなるでしょう。

一件単純なようで連鎖などのシステムを持つ本作は、友達と得点を競って遊べるやり込み系のタイトル。何度も繰り返してプレイし、ハイスコアを目指しましょう！

EGG チャンネルにて紹介動画公開中！

<http://www.youtube.com/watch?v=CGB9hT6LB-M>

※ 『ProjectEGG』とは

PC-9801、FM-7、X1 といったようにプラットフォームが乱立していた 1980 年代。この時期に発売された PC ゲームは、今のゲームに大きな影響を与えました。しかし記録メディアの劣化やプラットフォーム等の変化により、それらは次第に遊べなくなっています。

D4 エンタープライズでは、レトロゲームを文化遺産のひとつと考え『ProjectEGG』というプロジェクトを発足しました。過去の名作を Windows 上に復刻し、いつまでも楽しめるようにすること。それが『ProjectEGG』の役割と考えております。

『ProjectEGG』 URL :

<http://www.amusement-center.com/project/egg/>

動画でゲーム紹介！ YouTube内チャンネル『EGGチャンネル』 URL :

<http://www.youtube.com/ProjectEGG>

最新情報を即ゲット！ 公式Twitter『EGGなう！』 URL :

[https://twitter.com/project\\_egg](https://twitter.com/project_egg)

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社D4 エンタープライズ 広報担当 大石

<http://www.d4e.co.jp/>

Mail : [info@d4e.co.jp](mailto:info@d4e.co.jp) / TEL : 03-3518-6886 / FAX : 03-3518-6887