



<News>

株式会社 D4 エンタープライズ

『CLASSIC PC-GAME COLLECTION -THE DEATH TRAP・WILL・ALPHA・BLASSTY・GENESIS-』

特設サイト更新・発売日決定のお知らせ。

平成 25 年 7 月 19 日

株式会社 D 4 エンタープライズ

レトロゲームの復刻ビジネスやデジタルコンテンツの配信を行なっている株式会社 D4 エンタープライズ（本社・東京都千代田区、代表取締役・鈴木直人）は、同社が運営するレトロゲーム配信サービス『プロジェクト EGG（※）』11 周年記念として発売予定のパッケージゲーム作品『CLASSIC PC-GAME COLLECTION -THE DEATH TRAP・WILL・ALPHA・BLASSTY・GENESIS-』特設サイトを更新、発売日情報を公開しました。

PC-9801&8801 での感動を、再・体・験！ 1984～1987 年に見たあの世界が、今再び蘇る！

プロジェクト EGG パッケージ第 10 弾記念作品 限定生産

CLASSIC PC-GAME COLLECTION

- THE DEATH TRAP・WILL・ALPHA・BLASSTY・GENESIS -

『CLASSIC PC-GAME COLLECTION -THE DEATH TRAP・WILL・ALPHA・BLASSTY・GENESIS-』

(※ 『CRUISE CHASER BLASSTY -CLASSIC PC-GAME COLLECTION-』より名称変更となりました。

度々のご変更大変申し訳ございません。)

ストーリー、ビジュアルで見るものを圧巻したタイトルたちが多くの声に応え、ついに復活……！

■収録内容

・ゲーム CD-ROM

ザ・デストラップ (PC-9801 版、 PC-8801 版)

WILL -THE DEATH TRAP2 - (PC-9801 版、 PC-8801 版)

アルファ (PC-9801 版、 PC-8801 版)

CRUISE CHASE BLASSTY (PC-9801 版、 PC-8801 版)

ジェネシス (PC-9801 版、 PC-8801 版)

・復刻マニュアル

収録作品に当時付属していたマニュアルを可能な限り復刻。また今回のパッケージは一味違いますのでお楽しみに！ 見て遊んで読んで！ 当時の思い出を現代に……！

※ 今パッケージに収録される各タイトルに関するお問い合わせは、株式会社 D4 エンタープライズにてお受け付けしております。発売当時のメーカー様へのお問い合わせはご遠慮頂ますようお願いいたします。

権利表記：

- © 1984-1987 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
- © サンライズ
- © D4Enterprise Co., Ltd.

詳細、予約ページはコチラ！

http://www.amusement-center.com/project/egg/special/package_10th/

※ 『プロジェクト EGG』とは

PC-9801、FM-7、X1、各家庭用ゲーム機といったようにプラットフォームが乱立していた 1980 年代。この時期に発売されたゲームは、今日のゲーム作品に大きな影響を与えました。しかし記録メディアの劣化やプラットフォーム等の変化により、それらは次第に遊べなくなっています。

D4 エンタープライズでは、レトロゲームを文化遺産のひとつと考え『プロジェクト EGG』という事業を発足しました。過去の名作を Windows、最新家庭用ゲーム機、スマートフォン等に復刻し、いつまでも楽しめるようにすること。それが『プロジェクト EGG』の役割と考えております。

『プロジェクト EGG』 URL：

<http://www.amusement-center.com/project/egg/>

動画でゲーム紹介！ YouTube 内チャンネル『EGG チャンネル』 URL：

<http://www.youtube.com/プロジェクト EGG>

最新情報を即ゲット！ 公式 Twitter 『EGG なう！』 URL：

https://twitter.com/project_egg

スタッフゲームレビュー掲載中！ 『プロジェクト EGG』公式 Facebook URL：

<http://www.facebook.com/プロジェクト EGG>

【報道機関からのお問い合わせ】

株式会社 D4 エンタープライズ 広報担当 大石

Mail：info@d4e.co.jp / TEL：03-3518-6886 / FAX：03-3518-6887